

Doozzoo für Studierende

Inhalt

Zugang zu Doozzoo	1
1. Kontakt zu Lehrenden.....	2
2. Startbildschirm	2
2.1. Pre-session-check.....	2
2.2. Medienbibliothek.....	6
2.3. Apps.....	6
2.4. Coaches.....	6
2.5. Profil	7
2.6. Sprache wechseln.....	7
2.7. Abmelden, Passwort ändern, E-Mail ändern.....	7
3. In der Session	7
Technischer Support.....	8

Zugang zu Doozzoo

In der Regel werden Studierende durch die Lehrenden beim Doozzoo-Support angegeben und die Studierenden-Konten werden daraufhin automatisch durch den Support angelegt. Sollte diese automatische Anlegung nicht geklappt haben, dann erhalten Sie Ihren Zugang zu Doozzoo ausschließlich über den Doozzoo-Support der HfMDK. Wenn Sie einen Zugang zu Doozzoo benötigen, dann wenden Sie sich bitte via E-Mail an David Schmitt (david.schmitt@hfmdk-frankfurt.de). Dabei geben Sie bitte an, mit welcher E-Mailadresse Ihr Konto bei Doozzoo angelegt werden soll.


Sobald die Administration Ihr Konto angelegt hat, bekommen Sie eine automatisierte E-Mail von Doozzoo mit dem Link zur HfMDK-Doozzoo-Seite sowie Ihren vorläufigen Anmeldedaten (Mailadresse plus Passwort).

Doozzoo ist webbrowserbasiert. Sie müssen zur Anwendung keine App installieren. Damit eine reibungslose Anwendung sichergestellt werden kann, empfiehlt Doozzoo Chrome als Browser zu verwenden. Bei anderen Browsern werden z.T. Funktionen eingeschränkt (z.B. Safari).

1. Kontakt zu Lehrenden

Damit Sie den Sessions Ihrer Lehrenden beitreten können, müssen diese zunächst mit Ihrem Doozzoo-Konto verknüpft werden. Die Verknüpfung der Lehrenden- und Studierenden-Accounts wird zentral über die Administration verwaltet. In der Regel sind die Studierenden bereits mit den Lehrenden verbunden. Wenden Sie sich bitte an david.schmitt@hfmdk-frankfurt.de, falls die Verbindung zu einem Lehrenden noch hergestellt werden muss. Sobald Sie mit dem Konto der Lehrenden verknüpft sind, finden Sie sie auf dem Startbildschirm unter dem Menüpunkt „Coaches“.

2. Startbildschirm

Der Startbildschirm ist Ausgangspunkt für sämtliche Aktivitäten auf Doozzoo. Die Menüleiste am unteren Bildschirmrand bietet dabei Zugang zu allen relevanten Funktionen in Doozzoo. Über den Home-Button  kehren Sie stets auf den Startbildschirm zurück.

In der Mitte des Bildschirms haben Sie die direkte Möglichkeit Ihre Lehrenden/Coaches einzusehen und in deren laufende Sessions einzutreten.

2.1. Pre-session-check

Der Pre-session-check ist eine der wichtigsten und umfangreichsten Funktionen bei Doozzoo. Hier haben Sie die Möglichkeit, den Videoeingang plus Videoauflösung, den Audiomodus, den Audioausgang, den Audioeingang sowie die Audioeingang-Latenz einzustellen (s. Abb. 2). Sollte eine dieser Einstellungsmöglichkeiten bei Ihnen nicht angezeigt werden, dann nutzen Sie sehr wahrscheinlich einen Browser, der diese Funktionen nicht unterstützt (vgl. Infobox „Zugang zu Doozzoo“).

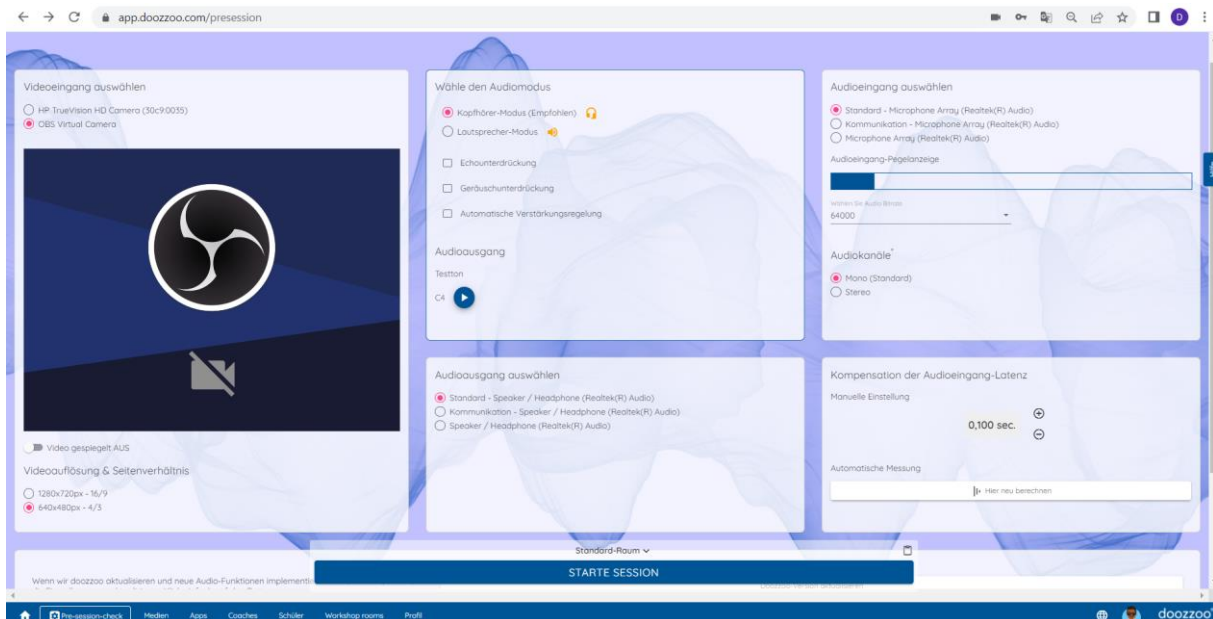

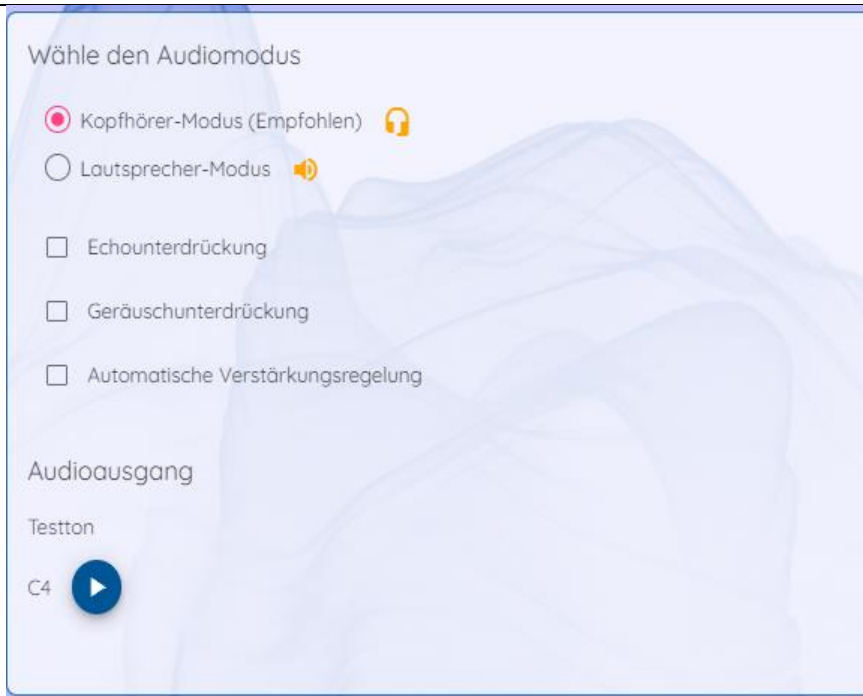


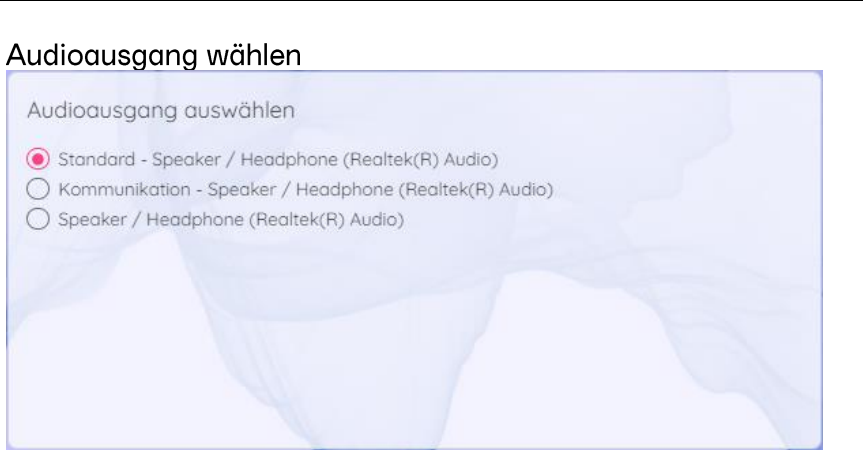
Abbildung 1 Pre-Session-Check-Überblick

Im Folgenden werden die einzelnen Funktionen detaillierter erklärt.

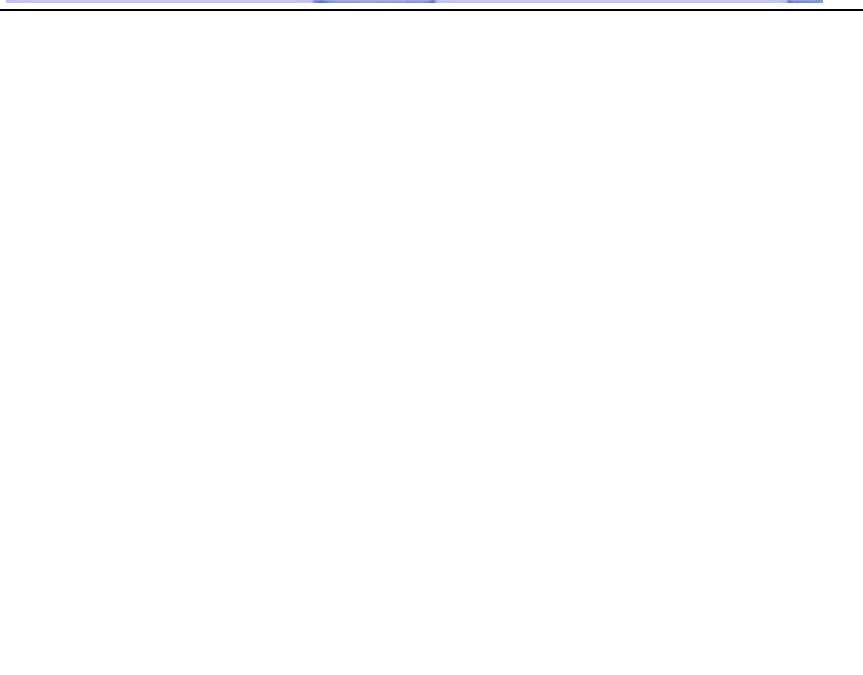
<p>Videoeingang auswählen</p> <p>Videoeingang auswählen</p> <p><input type="radio"/> HP TrueVision HD Camera (30c9:0035)</p> <p><input checked="" type="radio"/> OBS Virtual Camera</p>  <p><input type="checkbox"/> Video gespiegelt AUS</p> <p>Videoauflösung & Seitenverhältnis</p> <p><input type="radio"/> 1280x720px - 16/9</p> <p><input checked="" type="radio"/> 640x480px - 4/3</p>	<p>Falls Sie in Ihrem Unterricht mehrere Kameras verwenden, bekommen Sie hier einen Überblick über Ihre angeschlossenen Kameras. Sie können eine „Startkamera“ auswählen, welche zu Beginn Ihrer Session verwendet wird. Innerhalb der Session können Sie zwischen den Kameras wechseln.</p> <p>Zudem haben Sie die Möglichkeit ihre Kamera zu spiegeln (auch innerhalb der Session möglich).</p> <p>Außerdem können Sie die Videoauflösung einstellen (höhere Auflösung = größere Beanspruchung Hard-, Software sowie Internetverbindung).</p>
<p>Audiomodus wählen</p>	<p>Der Audiomodus ist eine sehr wichtige Einstellung in</p>



Doozzoo. Es wird stets empfohlen im Kopfhörer-Modus (d.h. mit Kopfhörern) zu arbeiten. Sollten Sie auf den Lautsprecher-Modus umstellen, müssen Sie die entsprechenden Einstellungen bezüglich Echounterdrückung, Geräuschunterdrückung sowie Automatische Verstärkungsregelung vornehmen. Mit dem Testton können Sie die verschiedenen Modi testen.



In diesem Bereich können Sie Ihren Audioausgang wählen. Empfohlen wird zur bestmöglichen Anwendung von Doozzoo Kopfhörer zu verwenden. Sollten Sie mehrere Ausgabegeräte haben, können Sie hier Ihr präferiertes Gerät auswählen.



Audioeingang wählen

Audioeingang auswählen

Standard - Microphone Array (Realtek(R) Audio)
 Kommunikation - Microphone Array (Realtek(R) Audio)
 Microphone Array (Realtek(R) Audio)

Audioeingang-Pegelanzeige

Wählen Sie Audio Bitrate
64000

Audiokanäle*

Mono (Standard)
 Stereo

Für den Audioeingang können Sie zwischen Ihren Mikrofonen wählen. Haben Sie zusätzliche Input-Geräte (bspw. Instrumente) angeschlossen, sind diese ebenfalls hier sichtbar. Sie können zudem die Audio Bitrate einstellen sowie, ob die Audiokanäle in Mono oder Stereo übertragen werden sollen.

Kompensation der Audioeingang-Latenz

Kompensation der Audioeingang-Latenz

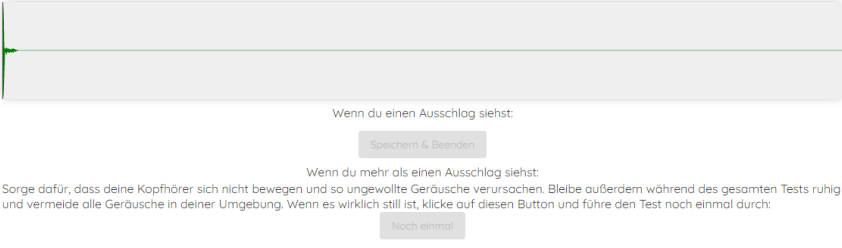
Manuelle Einstellung

0,100 sec. ⊕ ⊖

Automatische Messung

|| Hier neu berechnen

Mit diesem Feature können Sie die Latenz, die durch Übertragung von Tönen via Internet entsteht, kompensieren. Standardmäßig steht die Latenz auf 0,100 sec. Auf Plus- und Minus-Symbolen können Sie die Latenz individuell anpassen. Klicken Sie auf „Hier neu berechnen“, öffnet sich ein Fenster, in welchem der Vorgang zur Latenzbestimmung beschrieben wird und durchgeführt werden kann (s. nächste Zeile).

<p>Lokaler Latenzausgleich</p> <p>Mit diesem Test berechnet doozoo die Latenz deiner Audio-Peripherie. Dies ermöglicht, dass du zu unseren Apps und dem Audio Player spielen kannst und dich die anderen Teilnehmer:innen synchron dazu hören. Bitte verwende für den Test das gleiche Setup, das du auch im Unterricht verwendest.</p> <p> Folge diesen Schritten, um die Berechnung durchzuführen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Halte deinen Kopfhörer so nah wie möglich an dein Mikrofon. 2. Sorge für eine leise Umgebung und verhalte dich möglichst ruhig. 3. Klicke auf "Test starten". Du hörst nun einige Klickgeräusche aus deinem Kopfhörer 4. Sobald der Test beendet ist, solltest du einen Ausschlag angezeigt bekommen. Klicke dann auf "Speichern & Beenden". Falls du mehr als einen Ausschlag siehst, folge den unten genannten Tipps und klicke auf "Noch einmal". <p>Hier findest du unsere Videoanleitung auf YouTube: How To Latency compensation</p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Test starten"/></p> <p style="text-align: center;">Berechnete Latenz: 0,000 sec.</p>  <p>Wenn du einen Ausschlag siehst:</p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Speichern & Beenden"/></p> <p>Wenn du mehr als einen Ausschlag siehst:</p> <p style="text-align: center;"><input type="button" value="Noch einmal"/></p> <p><small>Sorge dafür, dass deine Kopfhörer sich nicht bewegen und so ungewollte Geräusche verursachen. Bleibe außerdem während des gesamten Tests ruhig und vermeide alle Geräusche in deiner Umgebung. Wenn es wirklich still ist, klicke auf diesen Button und führe den Test noch einmal durch.</small></p>	<p>Hier können Sie Ihre lokale Latenz automatisch berechnen lassen. Hierzu folgen Sie den Anweisungen auf der Seite. Wenn Sie vor einer Session Ihre Latenz automatisch korrekt einstellen lassen, ist gemeinsames Musizieren ohne Tonverzögerungen möglich. Hierzu sollte der bzw. die Studierenden ebenfalls eine Latenzberechnung durchführen.</p>
--	---

2.2. Medienbibliothek

Unter dem Menüpunkt „Medien“ finden Sie Ihre persönliche Medienbibliothek. Hier können Sie Unterrichtsmaterialien hochladen, die Sie den Lehrenden vor, während oder nach der Session zur Verfügung stellen wollen. Während der Session können Sie sich diese Medien ebenfalls gemeinsam anschauen und bearbeiten, ohne dass Lehrende die Datei herunterladen können.

Um eine Datei von Ihrem Rechner hochzuladen, drücken Sie auf die Wolke oder ziehen die Datei via Drag&Drop in die Ordnerliste.

Sie können sich in Doozoo eine eigene Ordnerstruktur erstellen.

Weiterhin finden Sie hier unter „Mit mir geteilt“ Dateien, die Ihnen von den Lehrenden zur Verfügung gestellt werden.

Auf die Medienbibliothek haben Sie auch während einer Session Zugriff.

2.3. Apps

Unter dem Menüpunkt „Apps“ finden Sie diverse Applikationen, die Ihnen während einer Session zur Verfügung stehen werden. Über das Plus-Zeichen können Sie sich die Apps vergrößert anzeigen lassen und anschließend bedienen.

- Metronom
- Stimmgerät
- Keyboard
- Rekorder
- Mixer
- Tab Audio, um Audio aus einem Webbrowser wiederzugeben

Diese Apps können Sie jeweils auch während einer Session auswählen und anwenden.

2.4. Coaches

Unter „Coaches“ können Sie einsehen, mit welchen Lehrenden Sie bei Doozoo verbunden sind. Zudem sehen Sie die Workshop-Räume (nähere Infos: s. Anleitung Workshop-Raum)

2.5. Profil

Unter Profil können Sie Ihren Namen sowie Ihren Avatar ändern.

2.6. Sprache wechseln

Klicken Sie auf das Weltkugel-Symbol, können Sie die Sprache in Doozoo umstellen.












2.7. Abmelden, Passwort ändern, E-Mail ändern

Wenn Sie im rechten unteren Bildrand auf Ihren Avatar klicken können Sie dort Ihr Passwort sowie Ihre E-Mailadresse ändern. Weiterhin können Sie ebenfalls Ihr Profil anpassen (s. 2.7.). Sie können sich zudem von Doozoo abmelden.


3. In der Session

In der Session haben Sie erneut eine breitgefächerte Auswahl an Funktionen, die Sie in der untenstehenden Menüleiste sowie am linken Bildschirmrand finden.

Zunächst die Funktionen aus der unteren Menüleiste:

	Über den Beenden-Button schließen Sie die Sitzung
	Zugriff auf Chat: Über den Chat können Sie mit den restlichen Teilnehmer*innen der Sitzung schriftlich in Kontakt treten.
	Zugriff auf Medienbibliothek: Über diesen Button erhalten Sie innerhalb der Session Zugriff auf Ihre Medienbibliothek (vgl. 2.2.)
	Zugriff auf Apps: Sie können die verschiedenen Apps auswählen und innerhalb der Session nutzen (vgl. 2.3.)
	Zugriff auf Piano: Das Piano ist eine gesonderte App. Hierüber wird ein Piano eingeblendet, welches während der Sitzung verwendet werden kann.
	Kameraauswahl: Sollten Sie verschiedene Kameras im Einsatz haben, können Sie über diesen Button Ihre jeweilige Kamera auswählen.
	Kamera: Hierüber können Sie Ihre Kamera ein- bzw. ausschalten.
	Mikrofon: Hierüber können Sie Ihr Mikrofon ein- bzw. ausschalten.
	Spielmodus ändern: Durch Änderung des Spielmodus stimmt sich die Software auf „Zuhören“ oder „Selbstspielen“ ab. Spielt der Lehrende vor sollte der Knopf links stehen. Spielen die Studierenden, sollten der Modus entsprechend umgestellt sein. Den Knopf kann i.d.R. nur die Lehrkraft betätigen.
	Bildschirm freigeben: Hierüber geben Sie Ihren Bildschirm frei, um Inhalte mit den Teilnehmenden zu teilen.
	Link in Zwischenablage kopieren: Sollte Studierende nicht den Zugang zum Raum finden, können Sie den Link zur Session über diesen Button in Ihre Zwischenablage kopieren.

Weiterhin die Funktionen am linken Bildschirmrand:

	Hierüber können Sie Ihre Ansicht der Videokacheln auswählen.
---	--



Über die Einstellungen haben Sie erneut die Möglichkeit Ihre Audio-Setup zu verändern (vgl. Pre-Session-Check). Sollte es zu Störgeräuschen kommen, können Sie hier entsprechende Anpassungen vornehmen.

Technischer Support

Bei Fragen, Problemen oder Anregungen setzen Sie sich gerne mit unserem Doozzoo-Support in Verbindung. Schreiben Sie eine Mail an: david.schmitt@hfmdk-frankfurt.de